Documentatie presentatie (6 november) (rond 10 minuutjes) (nummers hoeven niet overeen te komen):

1. Jezelf voorstellen met foto, naam en bedrijf etc.
2. In kort vertellen wat de opdracht was (niet meer dan een paar zinnen).
   1. Bij game is dat: game is gemaakt om snoepjes te promoten.
3. Inhoudsopgave.
   1. Niet oplezen maar gewoon vertellen wat ze gaan zien.
4. Product bespreken en laten zien (game opstarten (alleen software presentatie)).
5. “ “
6. “ “
7. Het proces
   1. Hoe is het gegaan
   2. Wat ging er goed
   3. Wat kan beter
   4. Globale planning bekijken
8. “ “
9. Kwaliteit
   1. Onderbouw je kwaliteit
      1. Alle documentatie volgens roel gritt
      2. Versiebeheer bij gehouden
      3. Wat vind de klant ervan
         1. Acceptatie test die gedaan is door de klant
         2. Beoordeling zit er ook bij.
      4. Zou de klant je aanbevelen?
10. Wat kan er nog gedaan worden?
    1. Zijn er uitbreidingen mogelijk
    2. Kijk in de toekomst
    3. Bijvoorbeeld als het succes is, kan je i.p.v. snoepjes ook voor chips doen.
11. “ ”
12. Conclusie
13. Afsluiting
    1. Niet “zijn er nog vragen?”

* De dia moet steeds zelfde opmaak hebben:
  + De opmaak moet gericht zijn naar je opdracht.
  + Nummer de pagina’s.
  + Moet leesbaar zijn (testen bij ouderen).
    - Ook voor kleurenblinden.
  + Zorg voor rust (geen felle drukke kleuren).
* Niet voorlezen.
* Publiek aankijken.
* Dia’s uitprinten voor jezelf en klant.